

ارایه یک مدل چندهدفه مکان‌یابی هاب ظرفیت‌دار با ارتباطات سلسله‌مراتبی بین گره‌ها و حل با الگوریتم‌های فراابتکاری

مقاله پژوهشی

رامین صادقیان*، دانشیار، گروه مهندسی صنایع، دانشکده مهندسی، دانشگاه پیام نور، ایران
زهره قره داغی، دانشجوی کارشناسی ارشد، گروه مهندسی صنایع، دانشکده مهندسی، دانشگاه پیام نور، ایران
پست الکترونیکی نویسنده مسئول: sadeghian@pnu.ac.ir

دریافت: ۹۹/۱۰/۱۰ - پذیرش: ۱۴۰۰/۰۴/۲۶

صفحه ۱۸۴-۱۷۱

چکیده

در این مقاله مسأله‌ی مکان‌یابی هاب در یک شبکه غیر کامل با ساختار سلسله‌مراتبی بررسی شده‌است. تخصیص نقاط به هاب در شبکه به صورت تکی است. گره‌های هاب و مسیرها ظرفیت‌دار است. تابع هدف اول مسأله از نوع "حداقل حداکثر" بوده و جهت حداقل‌سازی حداکثر زمان جابجایی در شبکه استفاده می‌شود و تابع هدف دوم از نوع "حداقل مجموع" بوده و جهت حداقل‌سازی مجموع هزینه‌های جابجایی در شبکه استفاده شده‌است. در نهایت مسأله‌ی مکان‌یابی هاب چند هدفه با ساختار سلسله‌مراتبی، با تخصیص تکی و ظرفیت‌دار با استفاده از برنامه‌ریزی عدد صحیح مختلط مدل‌سازی می‌شود. جهت ارزیابی عددی مدل ایجاد شده ابتدا مسأله در ابعاد کوچک جهت بررسی شدنی بودن توسط نرم‌افزار کمز و روش $LP - Metric$ حل شد. با توجه به $NP - Hard$ بودن مسأله‌ی موجود جهت حل مسأله در ابعاد متوسط و بزرگ از روش‌های فراابتکاری استفاده گردید. در این تحقیق از دو روش فراابتکاری به نام‌های ژنتیک نامغلوب چند هدفه (نسخه‌ی دوم) و بهینه‌ساز شیرمورچه‌ی چندهدفه استفاده شد. جهت مقایسه‌ی نتایج از شاخص‌های مقایسه‌ای به نام‌های تعداد جواب پارتو، بیشترین گسترش، فاصله‌ی متریک و زمان محاسبه استفاده شد. مقایسه‌ی نتایج توسط یک روش آماری انجام شد. نتایج نشان داد الگوریتم شیرمورچه‌ی چندهدفه جواب‌هایی با پراکندگی بیشتر نسبت به الگوریتم ژنتیک نامغلوب تولید کرده و در مقابل الگوریتم ژنتیک نامغلوب سرعت حل بالاتری نسبت به الگوریتم بهینه‌ساز شیرمورچه داشته است.

واژه‌های کلیدی: مکان‌یابی هاب، شبکه غیر کامل، ساختار سلسله‌مراتبی، تخصیص تکی، ظرفیت مسیر، الگوریتم فراابتکاری

۱- مقدمه

مدل‌های هاب در سال ۱۹۸۷ توسط اوکلی گسترش یافت (اوکلی، ۱۹۸۷). ارنست و کریشنامورتی (۱۹۹۶) یک فرمول‌بندی خطی عدد صحیح دیگری برای حل مسائل بزرگ‌تر ارائه کردند که محدودیت‌ها و متغیرهای کمتری نیاز داشت (ارنست و کریشنامورتی، ۱۹۹۶). الماستاس (۲۰۰۶) شبکه‌ی حمل بار ترکیه را بررسی کرد و ساختار سه سطحی آن را در قالب مسأله‌ی هاب میانه با ساختار ارتباطی ستاره-ستاره مدل‌سازی کرد. وی در این تحقیق علاوه بر حداقل‌سازی هزینه جابجایی با استفاده از مسأله مکان‌یابی هاب میانه، محدودیت زمانی را نیز در مسأله لحاظ نمود (الماستاس، ۲۰۰۶). سپس یامان (۲۰۰۹) این مدل را توسعه داد و یک تابع هدف برای هزینه‌ی ارسال به‌جای هزینه‌ی

در سیستم‌های حمل و نقل امروزی به دلیل بالا بودن تعداد گره‌های ارتباطی، جابجایی و حمل و نقل کالا و مسافر بین بخش‌های مختلف آن‌ها زیاد است. در سیستم‌های ارتباطی پیچیده با تعداد نقاط تقاضا زیاد، ایجاد ارتباط مستقیم بین نقاط مختلف هزینه بالایی ایجاد می‌نماید و در برخی موارد امکان ایجاد ارتباط مستقیم بین تمام نقاط غیرممکن است. از این رو از نقاط هاب به عنوان واسطه توزیع در شبکه‌های ارتباطی استفاده می‌شود تا جابجایی با هزینه کمتر انجام یابد. مسأله‌ی مکان‌یابی هاب دارای قدمت کوتاهی است. اولین مقاله‌ی انتشار یافته در این زمینه توسط حکیمی در سال ۱۹۶۴ است (حکیمی، ۱۹۶۴). اولین مدل مکان‌یابی هاب در سال ۱۹۶۹ توسط گلدمن ارائه شد (گلدمن، ۱۹۶۹)، سپس

ساختار ارتباطی سلسله‌مراتبی برای سیستم حمل و نقل کالاهای فسادپذیر بررسی نمودند. ایشان نشان دادند کاربرد شبکه هاب برای سیستم حمل و نقل مناسب‌تر می‌باشد (بشیری و اسمی زاده، ۲۰۱۶). در این تحقیق شبکه‌های هاب با ساختار ارتباط سه سطحی که امکان ایجاد گره‌های هاب و هاب مرکزی را دارند را با تخصیص تک‌ی و به‌صورت گره‌های ظرفیت‌دار انتخاب نموده و برای اولین بار از محدودیت ظرفیت مسیر در مدل‌سازی مسائل مکان‌یابی هاب استفاده شد و سعی گردیده یک مدل مناسب با شبکه‌های ارتباطی پیچیده ایجاد گردد. در این مقاله مدل‌سازی ریاضی برای شبکه ارتباطی با ساختار سلسله‌مراتبی سه سطحی انجام یافته و یک مدل ریاضی سه‌اندیسی به‌صورت عدد صحیح مختلط ایجاد گردید. در ادامه مدل‌سازی و روش‌های اعتبارسنجی مساله آورده شده‌است.

۲- پیشینه تحقیق

ابتدا اصطلاحات کاربردی در زمینه مسائل مکان‌یابی هاب بیان می‌شود.

مسائل مکان‌یابی هاب در قالب شبکه با ساختارهای زیر مورد بررسی قرار گرفته است.

- ساختار ستاره-ستاره
- ساختار ارتباط کامل-ستاره
- ساختار درخت-ستاره
- ساختار حلقه‌ای

در این تحقیق ساختار ارتباطی درخت-ستاره بصورت شبکه سلسله‌مراتبی از نوع تودرتو مدل‌سازی می‌شود.

معیار انتخاب تابع هدف

• حداقل-مجموع: در این حالت مجموع هزینه جابجایی در شبکه حداقل‌سازی می‌شود.

• حداقل-حداکثر: این معیار جهت حداقل‌سازی حداکثر زمان جابجایی در شبکه استفاده می‌شود.

برای تابع هدف اول این تحقیق از معیار حداقل-حداکثر و تابع هدف دوم از معیار حداقل-مجموع استفاده گردید.

انواع تخصیص در مسائل مکان‌یابی هاب

- تخصیص تک‌ی
- تخصیص چندگانه

تخصیص نقاط تقاضا به گره‌های هاب در این تحقیق از نوع تک‌ی بوده و هر گره تقاضا تنها مجاز است به یک گره هاب یا هاب مرکزی وصل شود.

تاسیس در نظر گرفت، و مدل مکان‌یابی هاب میانه، تخصیص تک‌ی را ایجاد کرد. او همچنین با ایجاد اتصال بین هاب‌های سطح اول، مدل شبکه‌ی ستاره الماستاس را به ساختار شبکه کامل تبدیل کرد (یامان، ۲۰۰۹). کریمی و بشیری (۲۰۱۱) مسائل پوششی را در حوزه‌ی مکان‌یابی هاب بررسی نمودند. ایشان ضمن تمرکز بر روی سیستم حمل‌ونقل هوایی ایران، مساله را در حالت تخصیص چندگانه و مکان‌یابی هاب با حداکثر پوشش بررسی نمودند و جهت حل مدل ارائه شده از دو روش فراابتکاری استفاده نمودند (کریمی و بشیری، ۲۰۱۱). یامان (۲۰۱۱) یک شبکه‌ی هاب سه سطحی به‌صورت شبکه ارتباط کامل را با ملاحظات عوامل کیفی همچون زمان تحویل مورد مطالعه قرار داد و با هدف حداقل‌سازی مجموع هزینه‌های جابجایی و ایجاد یک مساله‌ی مکان‌یابی هاب میانه، یک مدل برنامه‌ریزی عدد صحیح مختلط برای آن ایجاد نمود. وی جهت اعتبارسنجی مدل ارائه شده با استفاده از داده‌های هوایی ترکیه مساله را در ابعاد مختلف حل و مقایسه نمود (یامان، ۲۰۱۱). بزرگی و دیگران (۱۳۹۳) مساله‌ی مکان‌یابی هاب میانه را در قالب شبکه کامل با لحاظ کردن ظرفیت کمان به‌صورت دسته محدودیت برای جفت گره ابتدا و انتهای کمان بررسی نمودند. ایشان مدل عدد صحیح مختلط برای مساله ایجاد نمودند و در ابعاد مختلف مساله را حل نموده و تحلیل کردند (بزرگی و همکاران، ۱۳۹۳). می‌پر و همکاران (۲۰۱۳) جهت حل مساله مکان‌یابی هاب مرکز با تخصیص تک‌ی از یک روش دو مرحله‌ای استفاده کردند. در فاز اول مجموعه‌ای از گره‌های هاب بالقوه را با استفاده از روش کوتاهترین مسیر مشخص کرده. سپس جهت محاسبه قسمت تخصیص مساله، یک روش ابتکاری مبتنی بر الگوریتم کلونی مورچگان را استفاده نمودند. نتایج نشان داد این روش دو مرحله‌ای بهتر از روش‌های قبلی بوده و جواب‌های موثرتر تولید کرده‌اند (می‌پر و همکاران، ۲۰۱۳). محمدی و همکاران (۲۰۱۵) نیز یک مدل ریاضی چندهدفه‌ی جدید برای مسائل مکان‌یابی هاب، ظرفیت‌دار، تخصیص تک‌ی ارائه کردند. ایشان با لحاظ کردن عامل زمان در مساله‌ی مکان‌یابی هاب میانه با ساختار ارتباط کامل گره‌های شبکه، مساله‌ی جدید میانه-مرکز را ایجاد نموده و آن را با الگوریتم چندهدفه‌ی رقابت استعماری حل کردند، و در نهایت برای بهبود کارایی آن، نتایج به‌دست آمده را با نتایج حاصل از الگوریتم چندهدفه‌ی تکاملی به‌نام الگوریتم ژنتیک نامغلوب مقایسه کردند (محمدی و همکاران، ۲۰۱۵). بشیری و اسمی زاده (۲۰۱۶) مساله مکان‌یابی هاب پوششی-مرکز را با

۲- مدل سازی

۱.۲ اندیس ها، پارامترها و متغیرها

i : اندیس نقاط هاب مرکزی

J : اندیس نقاط هاب مرکزی

k : اندیس نقاط هاب

k' : اندیس نقاط هاب

L : اندیس نقاط تقاضا

m : اندیس نقاط تقاضا

i : مجموعه‌ای از گره‌ها

H : مجموعه‌ای از نقاط امکان پذیر برای هاب‌ها ($H \subseteq i$)

C : مجموعه‌ای از نقاط امکان پذیر برای هاب مرکزی ($C \subseteq H$)

P : تعداد هاب‌ها

P_0 : تعداد هاب‌های مرکزی

f_{lm} : میزان جریان انتقالی بین گره‌های مجموعه‌ی i

d_{lm} : فاصله گره $l \in I$ از گره $m \in i$

T_{lm} : زمان جابجایی بین گره $l \in i$ و گره $m \in i$

α_H : فاکتور تخفیف جریان بین نقاط هاب و هاب مرکزی

α_C : فاکتور تخفیف جریان بین هاب‌های مرکزی ($\alpha_H > \alpha_C$)

D_l : مجموع جریانی که از گره $l \in i$ خارج می‌شود. ($D_l = \sum_{m \in i} f_{lm}$)

Γ_k : ظرفیت هاب $k \in H$

Γ_i : ظرفیت هاب مرکزی $i \in C$

θ : حد بالای مسیر

در این تحقیق از متغیرهای تصمیم دو سطحی g_{kj}^l و f_{ij}^l برای جریان و متغیر تخصیص سه اندیسی Z_{lkj} در شبکه استفاده گردید.

۲-۲- متغیرهای تصمیم

g_{kj}^l : مقدار جریانی که از گره $l \in i$ خارج یا به آن وارد می‌شود؛ به صورتی که از هاب $k \in H$ و هاب مرکزی $j \in C$ بگذرد.

f_{ij}^l : مقدار جریانی که از گره $l \in i$ خارج یا به آن وارد می‌شود؛ به صورتی که از هاب مرکزی $i \in C$ و هاب مرکزی $j \in C$ جریان یابد.

Z_{lkj} : برابر یک است هرگاه گره $l \in i$ به گره $k \in H$ و این گره به گره $j \in C$ تخصیص یابد، در غیر این صورت برابر صفر است.

β : حد بالای زمان

۲-۳- مفروضات مساله

- n گره در شبکه وجود دارد.
 - تعداد هاب‌ها ثابت و برابر P است و این تعداد به صورت برونزا و قبل از حل مساله مشخص می‌شود.
 - شبکه‌ی ارتباطی از نوع سلسله‌مراتبی است و هیچ یک از گره‌های غیر هاب به صورت مستقیم به هم وصل نشده‌اند. به عبارت دیگر تمام جریان‌ها باید از طریق هاب‌ها صورت گیرد.
 - تخصیص به صورت تکی است و هر گره غیر هاب تنها می‌تواند به یک هاب وصل شود.
 - مساله ایستا است و برای یک دوره‌ی زمانی تصمیم‌گیری می‌شود.
 - نامساوی مثلثی برای تمام گره‌های شبکه برقرار است به عبارت دیگر به ازای تمام گره‌های شبکه $d_{ij} + d_{jk} \geq d_{ik}$.
- برای ویژگی‌های بیان شده، یک مدل ریاضی بصورت عدد صحیح مختلط ۱ سه اندیسی ایجاد می‌شود.

۲-۴- تشریح مدل

$$\text{Minimum } \beta \quad (۱)$$

$$\text{Minimum} \quad (۲)$$

$$\left(\sum_{l \in I} \sum_{m \in I} (f_{lm} + f_{ml}) \sum_{k \in H} d_{lk} \sum_{i \in C} Z_{lkj} \right. \\ \left. + \sum_{l \in I} \sum_{k \in H} \sum_{j \in C, j \neq k} \alpha_H d_{kj} g_{jk}^l + \sum_{l \in I} \sum_{i \in C} \sum_{j \in C, j \neq i} \alpha_C d_{ij} f_{ij}^l \right) \quad (۳)$$

$$ST : \\ \sum_{k \in H} \sum_{i \in C} Z_{lki} = 1 \quad \forall l \in I \quad (۴)$$

$$Z_{lkj} \leq Z_{kkj} \quad \forall l \in I, j \in C, j \neq l, k \in H \quad (۵)$$

$$\sum_{k' \in H} Z_{kk'i} \leq Z_{iii} \quad \forall i \in C, k \in H, i \neq k \quad (۶)$$

$$\sum_{k \in H} \sum_{i \in C} Z_{kki} = P \quad (۷)$$

$$\sum_{j \in C} Z_{jjj} = P_0 \quad (۸)$$

$$\sum_{j \in C, j \neq k} f_{jk}^l - \sum_{j \in C, j \neq k} f_{kj}^l = \sum_{m \in I} f_{lm} \sum_{k \in H} (Z_{lkj} + Z_{mkj}) \quad \forall l \in I, j \in C \quad (۹)$$

$$\sum_{l \in I} \sum_{i \in C} D_l Z_{lki} \leq \Gamma_k \quad \forall k \in H$$

¹ Mixed Integer Programming (MIP)

$$\sum_{l \in I} \sum_{k \in H} (D_l - f_{lk}) Z_{lkj} \leq \Gamma_j \quad \forall j \in C \quad (10)$$

$$(f_{lk} + f_{kj} + f_{ij}) Z_{lkj} \leq \theta \quad \forall i, j \in C, k \in H, l \in I \quad (11)$$

$$g_{jk}^l \geq \sum_{m \in I} (f_{lm} + f_{ml}) (Z_{lkj} - Z_{mkj}) \quad \forall j \in C, k \in H, l \in I \quad (12)$$

$$(T_{lk} + \alpha_H T_{kj} + \alpha_C T_{ij}) Z_{lkj} \leq \beta \quad \forall l \in I, k \in H, j \in C \quad (13)$$

$$Z_{lkj} \in \{0, 1\} \quad \forall l \in I, k \in H, j \in C \quad (14)$$

$$g_{jk}^l \geq 0 \quad \forall l \in I, k \in H, j \in C, j \neq k \quad (15)$$

$$f_{ij}^l \geq 0 \quad \forall l \in I, i \in C, j \in C, j \neq i \quad (16)$$

$$\beta \geq 0 \quad (17)$$

سایر گره‌ها و یا هاب‌هایی که به هاب مرکزی j وصل شده‌اند به سمت هاب مرکزی می‌رود. محدودیت (۱۲) و (۱۴) ظرفیت گره‌های هاب و هاب مرکزی در شبکه را نشان می‌دهند. محدودیت (۱۵) مسیر مربوط به جایگاه جفت گره مبدأ-مقصد را محدود می‌کند. محدودیت (۱۶) مربوط به کران پایین تعریف‌شده برای متغیر تخصیص دو سطحی g_{jk}^l است. این محدودیت جهت ایجاد فضای شدنی هنگام حل مساله الزامی است. سایر محدودیت‌ها نشان‌دهنده‌ی نوع متغیرهای تصمیم مساله هستند.

۳- حل مساله

جهت بررسی عددی ابتدا مساله در نرم‌افزار گمز حل گردید. به دلیل ابعاد بزرگ مساله و NP -hard بودن آن، مساله را در ابعاد مختلف توسط دو الگوریتم فراابتکاری حل نموده و نتایج با استفاده از شاخص‌های مقایسه‌ای مقایسه گردید.

تابع هدف اول به همراه محدودیت (۱۳) جهت حداقل‌سازی حداکثر زمان جایگاهی استفاده شده و تابع هدف دوم مجموع هزینه‌های جایگاهی در شبکه را حداقل می‌نماید. محدودیت اول مربوط به تخصیص تکی نقاط شبکه است. محدودیت دوم و سوم حالت سلسله مراتبی شبکه ارتباطی را نشان می‌دهند. محدودیت‌های (۹) و (۱۰) تعداد هاب و هاب مرکزی در مساله را مشخص می‌کنند. محدودیت (۱۱) مربوط به تعادل جریان در شبکه می‌باشد و نشان‌دهنده‌ی نحوه‌ی اتصال گره‌ها به یکدیگر و جریان انتقالی بین نقاط مختلف شبکه می‌باشد. به صورتی که برای انتقال جریان از یک گره در سطح سوم به سطح اول، اگر گره l به یک هاب در سطح دوم وصل شود که آن هاب به هاب مرکزی j وصل شده‌است، جریان از این طریق بین سطح‌های مختلف منتقل می‌شود. اما اگر ارتباطی بین گره سطح سوم و هاب مرکزی در سطح اول تعریف نشده باشد، آن‌گاه جریان از

جدول ۱. نتایج حل مساله در ابعاد کوچک توسط نرم‌افزار گمز

تعداد گره	تابع هدف اول	تابع هدف دوم	زمان حل مساله (ثانیه)
۱۰	۱۴.۶۵۹	۱۰۴۷۹۳۰.۶	۲۶.۳
۱۵	۱۵.۷۰۶	۷۲۳۶۳۹.۰۹	۶۲.۸
۲۰	۱۷.۲۵۰	۸۵۲۴۴۹۵.۲	۲۱۵.۷

جدول ۲. نتایج حل مساله در ابعاد کوچک توسط الگوریتم ژنتیک نامغلوب

تعداد گره	تابع هدف اول	تابع هدف دوم	زمان حل مساله (ثانیه)
۱۰	۱۱,۳۳	۲۴۴۴۲۱۳,۲۹	۳۶.۷۳۸۶
۱۵	۱۳,۹۸	۱۱۵۱۸۷۸,۰۸	۷۷.۶۰۷۳
۲۰	۱۰,۲۶	۷۰۰۵۵۰,۵۰	۱۹۱.۷۱۱۹

جدول ۳. نتایج حل مساله در ابعاد متوسط توسط نرم‌افزار گمز

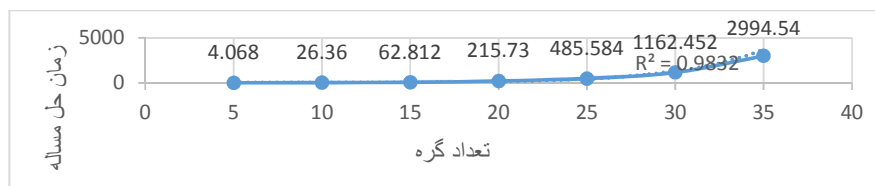
تعداد گره	تابع هدف اول	تابع هدف دوم	زمان حل مساله (ثانیه)
۲۵	۲۱,۳۲۱	۱۲۳۲۳۷۴۵,۲۴	۴۸۵.۵۸۴
۳۰	۳۲,۱۷۴	۱۵۴۲۶۷۵۱,۷۵	۱۱۶۲.۴۵۲
۳۵	۴۷,۵۱۴	۲۹۳۴۷۱۵۶,۸۲۴	۲۰۹۹.۵۴

جدول ۴. نتایج حل مساله در ابعاد متوسط توسط الگوریتم ژنتیک نامغلوب

تعداد گره	تابع هدف اول	تابع هدف دوم	زمان حل مساله (ثانیه)
۲۵	۱۷,۳۵	۵۲۳۳۹۲۴,۴۶	۳۴۵.۵۱۸۲
۳۰	۲۹,۸۳	۷۴۲۸۰۸۵,۲۲	۹۵۰.۸۹۸۶
۳۵	۱۴,۳۴	۵۳۹۲۶۰۸,۶۴	۱۳۶۴.۰۷۳۳

اندازه ۲۵، ۳۰ و ۳۵ گره در نرم‌افزار گمز به روش $LP - Metric$ و نرم‌افزار متلب و روش فراابتکاری ژنتیک نامغلوب حل گردید. در این مساله تعداد هاب برابر ۵ و هاب مرکزی برابر ۲ در نظر گرفته شده و فاکتورهای تخفیف مساله $\alpha_H = 0.8$ و $\alpha_C = 0.6$ است.

نتایج نشان‌دهنده افزایش زمان حل به ازای افزایش ابعاد مساله می‌باشد و برای ابعاد بزرگ‌تر از ۳۵ گره نرم‌افزار گمز توانایی ایجاد جواب مناسب در زمان قابل قبول را ندارد. روند افزایش زمان حل در نرم‌افزار اکسل و توسط تحلیل رگرسیون برای مساله فوق بررسی شد. مساله در سایز کوچک با سه اندازه گره ۱۰، ۱۵ و ۲۰ و سایز متوسط با سه



شکل ۱. روند افزایش زمان حل با افزایش ابعاد مساله

شیرمورچه چندهدفه استفاده شده است. هر دو الگوریتم مبتنی بر مجموعه جواب اولیه بوده و با یک سری جواب اولیه تصادفی مساله را حل می‌نمایند.

نتایج نشان‌دهنده افزایش زمان حل به صورت نمایی بود، از این‌رو مساله از نوع $NP - hard$ است و جهت حل مساله در ابعاد بزرگ باید از الگوریتم‌های فراابتکاری استفاده شد. در این تحقیق از دو الگوریتم فراابتکاری به نام‌های، الگوریتم ژنتیک با مرتب‌سازی نامغلوب و الگوریتم بهینه‌ساز

۱-۳- ایجاد جواب اولیه الگوریتم‌های فراابتکاری

در مسائل مکان‌یابی هاب، اندازه گره یک پارامتر موثر در مساله می‌باشد. از این رو برداری شامل اعداد تصادفی مثبت بین صفر و یک به اندازه تعداد گره‌های مساله ایجاد نموده و برای انتخاب گره‌های هاب از بین خانه‌های با اعداد تصادفی، P خانه اول با بزرگترین مقدار عدد تصادفی را به عنوان گره هاب انتخاب شد و از میان هاب‌ها P_0 خانه

به تصادف به عنوان هاب مرکزی انتخاب گردید. جهت تخصیص نقاط تقاضا در شبکه به گره‌های هاب به صورت تصادفی اتصال بین گره‌ها ایجاد نموده و جواب‌های به دست آمده برای توابع هدف و متغیرها بررسی گردید. مراحل ایجاد جواب اولیه برای مساله‌ای با ۸ گره و ۳ هاب و ۲ هاب مرکزی به ترتیب نشان داده شده است.

۰,۴	۰,۷	۰,۴	۰,۳	۰,۸	۰,۵	۰,۴۵	۰,۶۴
-----	-----	-----	-----	-----	-----	------	------

شکل ۲. انتخاب هاب و هاب مرکزی در ایجاد جواب اولیه

۰	۱	۰	۰	۱	۰	۰	۱
---	---	---	---	---	---	---	---

شکل ۳. نمایش گره‌های هاب انتخاب شده

۰	۱	۰	۰	۱	۰	۰	۱
---	---	---	---	---	---	---	---

۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸
---	---	---	---	---	---	---	---

شکل ۴. نمایش یک جواب تصادفی برای مساله با ۸ گره

برخی موارد باید اعضا یک مجموعه با دسته یکسان را با یکدیگر مقایسه و برخی را حذف نماییم. در این شرایط از پارامتر کنترلی فاصله ازدحامی استفاده نموده و جواب با فاصله ازدحامی بیشتر را وارد جواب جدید می‌نماییم. پر نمودن جمعیت P_{t+1} با بهترین دسته نامغلوب آغاز می‌گردد، سپس دومین دسته نامغلوب و به همین ترتیب ادامه می‌یابد تا زمانی که P_{t+1} پر شود، با این روش جمعیت به اندازه NPOP خواهد شد. فرایند فوق تا زمان محقق شدن شرط خاتمه ادامه می‌یابد و در صورت محقق نشدن آن به مرحله سوم می‌رویم.

۳-۳- مراحل اجرای الگوریتم بهینه‌ساز مورچگان

جواب اولیه شامل جمعیتی از مورچه‌ها به صورت M_{Ant} ایجاد می‌نماییم. جهت حفظ حرکت تصادفی در محدوده فضای جستجو و جلوگیری از خطا رفتن مورچه‌ها جواب‌های به دست آمده نرمال می‌شوند. ایجاد جواب جدید با محاسبه میزان حداقل و حداکثر متغیرها برای تمام مورچه‌ها برای شبیه‌سازی شکار مورچه توسط شیرمورچه انجام می‌شود. شیرمورچه بزرگ‌تر شانس بیشتری برای شکار دارد و الگوریتم این امر را با استفاده از اوپراتور چرخ رولت

شکل ۱ تا ۴ جواب مساله‌ای با ۸ گره را به این صورت نشان می‌دهد؛ در شکل ۲ گره‌ها شماره ۲ و ۵، ۸ گره هاب انتخاب شده و گره‌های هاب در شکل ۳ نشان داده شده است. سایر گره‌های تقاضا مطابق با شکل ۴ به گره‌های هاب وصل شده‌اند؛ گره شماره ۳ و ۴ به هاب شماره ۲ و گره‌های ۱ و ۷ به هاب شماره ۵ و در نهایت گره شماره ۶ به گره هاب در شماره ۸ وصل شده است. در این مرحله جواب اولیه مساله ایجاد شد و الگوریتم در مرحله بعد با عملگر مربوط به هر الگوریتم، جواب جدید ایجاد می‌کند و بهبود جواب‌ها تار سیدن به شرط توقف مساله انجام می‌شود.

۲-۳- مراحل اجرای الگوریتم ژنتیک نامغلوب

جمعیت اولیه‌ای به نام P_0 و به اندازه NPOP ایجاد می‌گردد. والدین با استفاده از روش چرخ رولت برای تولید فرزندان جدید انتخاب می‌گردند. بعد از تقاطع و جهش جمعیت فرزندان، Q_0 به اندازه NPOP به دست می‌آید. جمعیت والدین و فرزندان با یکدیگر ترکیب می‌گردد و مجموعه R_t با اندازه 2NPOP به دست می‌آید. جمعیت به دست آمده با استفاده از روش مرتب سازی نامغلوب و در سطوح مختلفی از نامغلوب بودن دسته بندی می‌گردد. در

دست آمده دارد. در این مقاله از طراحی آزمایش‌ها به روش تاگوچی در نرم‌افزار Minitab17 جهت تنظیم پارامتر الگوریتم‌ها استفاده گردیده است.

۳-۴-۱- تنظیم پارامتر الگوریتم ژنتیک نامغلوب

الگوریتم ژنتیک چندهدفه با مرتب‌سازی نامغلوب شامل ۴ فاکتور (پارامتر) به نام‌های اندازه‌ی جمعیت در هر تکرار، حداکثر تعداد تکرار، نرخ ترکیب و نرخ جهش می‌باشد. برای هر پارامتر ۲ سطح مشخص نموده سپس از جدول طراحی آزمایش به روش تاگوچی، طرح آزمایش با ۸ طرح را انتخاب نموده و آزمایش‌های پیشنهاد شده برای مساله‌ی مکان‌یابی هاب ۱۰ گره و ۴ هاب و ۲ هاب مرکزی اجرا گردید. جهت اعتبار نتایج هر آزمایش را ۵ بار تکرار نموده و میانگین نتایج را جهت تصمیم‌گیری استفاده شد.

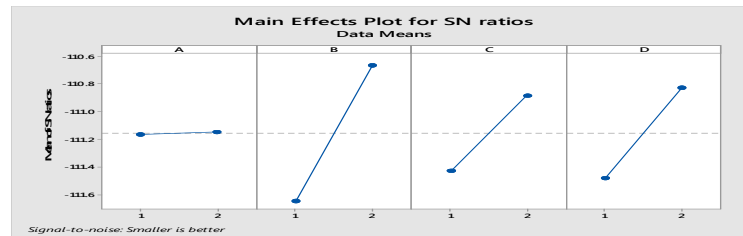
انجام می‌دهد و شیرمورچه را براساس ارزش تناسبی جهت شکار انتخاب می‌کند. با این روش شیرمورچه‌های مناسب‌تر مورچه‌های بیشتری متناسب با مقدار متغیرهای تصمیم مساله را شکار کرده و جواب‌های بهتر در هر مرحله تولید می‌شود. در این مرحله جواب‌های به دست آمده براساس برانزندی مرتب‌سازی می‌شوند و طبق خاصیت نخبگی در الگوریتم‌های فراابتکاری، بهترین جواب به دست آمده در مرحله قبل به عنوان جواب مساله گزارش می‌شود. مراحل فوق تا رسیدن به شرط توقف تعریف شده برای مساله تکرار می‌شوند.

۳-۴-۲- تنظیم پارامتر

در روش‌های حل فراابتکاری، پارامترهای ورودی اولیه الگوریتم تاثیر به سزایی در سرعت حل و کیفیت جواب به

جدول ۵. سطوح پارامترها برای الگوریتم ژنتیک چند هدفه با مرتب‌سازی نامغلوب

ردیف	نام پارامتر	نماد در الگوریتم	سطح اول	سطح دوم
۱	حداکثر تعداد دفعات اجرا	<i>Maxit</i>	۳۰	۵۰
۲	سایز جمعیت	<i>npop</i>	۳۰	۵۰
۳	احتمال تقاطع	<i>Pc</i>	۰.۳	۰.۶
۴	احتمال جهش	<i>Pm</i>	۰.۱	۰.۳



شکل ۵. نتایج تحلیل آزمایش تاگوچی برای الگوریتم ژنتیک چند هدفه با مرتب‌سازی نامغلوب

با توجه به این‌که آزمایش‌ها با هدف حداقل‌سازی تفاوت‌ها انجام می‌شود، معیار کوچک‌تر بهتر از انتخاب نموده و مقدار بهینه پارامترها به صورت زیر مشخص گردید.

جدول ۶. مقدار بهینه پارامترها در الگوریتم ژنتیک چند هدفه با مرتب‌سازی نامغلوب

ردیف	نام پارامتر	نماد در الگوریتم	مقدار انتخاب شده
۱	حداکثر تعداد دفعات اجرا	<i>Maxit</i>	۳۰
۲	سایز جمعیت	<i>npop</i>	۳۰
۳	احتمال تقاطع	<i>Pc</i>	۰.۳
۴	احتمال جهش	<i>Pm</i>	۰.۱

۳-۴-۲- تنظیم پارامتر الگوریتم شیرمورچه چندهدفه

الگوریتم شامل سه پارامتر مهم به نام حداکثر تکرار، اندازه جمعیت و حداکثر اندازه آرشیو بود. دو سطح برای هر پارامتر در نظر گرفته و روش تاگوجی طرح با ۴ آزمایش را معرفی نمود. آزمایش‌ها مشابه الگوریتم ژنتیک نامغلوب اجرا شد و مقادیر مناسب پارامترهای این الگوریتم به صورت زیر تعیین گردید.

جدول ۷. مقدار بهینه پارامترها در الگوریتم بهینه‌ساز شیرمورچه چند هدفه

ردیف	نام پارامتر	نماد در الگوریتم	مقدار انتخاب شده
۱	حداکثر تکرار	<i>Maxit</i>	۳۰
۲	اندازه جمعیت	<i>npop</i>	۳۰
۳	حداکثر اندازه آرشیو	<i>ArchiveMax Size</i>	۳۰

۳-۵- شاخص‌های مقایسه‌ای

انجام شد و الگوریتم برتر در هر سایز به صورت زیر مشخص گردید. در سایز کوچک مسائل با ۱۵،۱۰ و ۲۰ گره بررسی شدند و آزمون مقایسه میانگین برای چهار شاخص انجام شد. نتایج در جدول (۸) نشان داده شده است. در تمام شاخص‌ها آماره آزمون خارج از فاصله اطمینان قرار گرفته و برای دو شاخص بیشترین گسترش و زمان محاسبه مقدار *P-value* کوچک‌تر از $1 - \alpha = 0.05$ می‌باشد. از این رو فرض برابری رفتار الگوریتم‌ها رد می‌شود و جهت انتخاب الگوریتم برتر از نمودارهای جعبه‌ای استفاده گردید. طبق معیار برتری هر شاخص الگوریتم برتر در جدول (۹) برای مساله سایز کوچک ژنتیک نامغلوب انتخاب شد. در سایز متوسط برای مساله با تعداد ۳۰،۲۵ و ۳۵ گره و سایز بزرگ برای مساله با ۴۰،۴۵ و ۵۰ گره نیز آزمون مقایسه میانگین شاخص‌ها اجرا شد، در هر دو اندازه، نتایج آزمون نشان‌دهنده رد فرض صفر و تفاوت عملکرد الگوریتم‌ها در حل مساله بود. انتخاب الگوریتم برتر با توجه به نمودارهای جعبه‌ای انجام شد و با توجه به معیار برتری هر شاخص عملکرد الگوریتم‌ها مقایسه گردید. نمودارهای جعبه‌ای به دست آمده برای سایز بزرگ و جدول مقایسه شاخص‌ها به ترتیب در شکل‌های (۶) و جداول (۱۰) و (۱۱) آورده شده است.

شاخص بیشترین گسترش: این معیار گسترش فضا جواب‌های کارا را اندازه‌گیری می‌کند. مقدار بیشتر این شاخص، الگوریتم مناسب‌تر است. شاخص تعداد جواب‌های کارا یا جبهه پارتو: مناسب‌ترین جواب به دست آمده برای مساله در تکرارهای مختلف را نشان می‌دهد. تعداد جواب پارتو بیشتر معیار برتری هر الگوریتم است. زمان حل مساله: این معیار مدت زمان اجرای مدل را برای رسیدن به جواب‌ها کارا نشان می‌دهد. هرچه این معیار کمتر باشد الگوریتم مناسب‌تر است. شاخص فاصله گذاری: نحوه پراکندگی و توزیع جواب‌ها پارتو را نشان می‌دهد. شاخص فاصله متریک: یکنواختی گسترش جواب‌های غیرمسلط را نشان می‌دهد هرچه این شاخص مقدار کمتر داشته باشد عملکرد الگوریتم بهتر است. مساله مکان‌یابی هاب با ساختار سلسله‌مراتبی، با تخصیص تکی و ظرفیت‌دار در سه سایز مختلف با تعداد گره‌های متفاوت توسط دو الگوریتم جداگانه حل شد. میزان شاخص‌های مقایسه‌ای را در هر مرحله برای نتایج ثبت نموده و جهت مقایسه الگوریتم‌ها آزمون آماری مقایسه میانگین برای شاخص‌های معرفی شده در سه سایز مختلف

جدول ۸. بررسی عملکرد الگوریتم‌ها برای مسائل اندازه کوچک

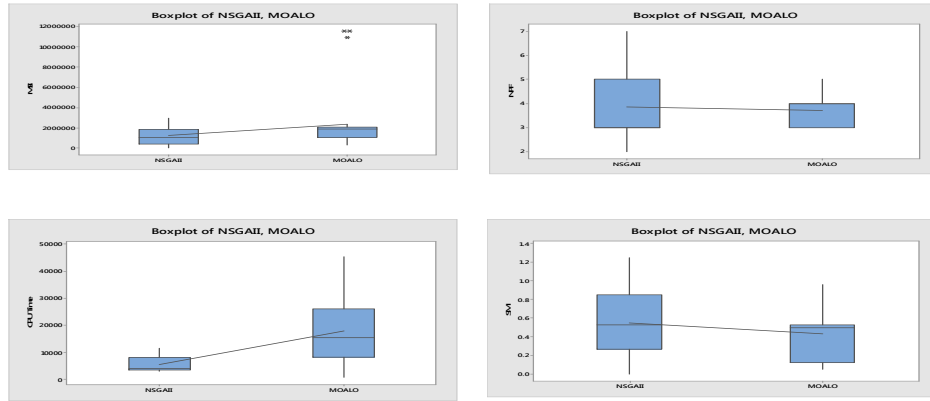
شاخص	معیار برتری	الگوریتم برتر
تعداد جواب پارتو	هرچه بیشتر باشد بهتر است	تقریباً برابر
بیشترین گسترش	هرچه بیشتر باشد بهتر است	<i>NSGAI</i>
فاصله متریک	هرچه کمتر باشد بهتر است	<i>NSGAI</i>
زمان محاسبه	هرچه کمتر باشد بهتر است	<i>NSGAI</i>

جدول ۹. نتایج آزمون آماری برای مساله با اندازه کوچک

شاخص	الگوریتم	تعداد نمونه	میانگین نمونه	انحراف معیار		فاصله اطمینان	<i>T</i> - value	<i>P</i> - value
				معیار میانگین	انحراف معیار			
تعداد جواب پارتو	<i>NSGAI</i>	۳۶	۲,۷۵۰	۰,۸۴۱	۰,۱۴	۰,۴۶۲	۰,۶۴	۰,۵۲۴
	<i>MOALO</i>	۳۶	۲,۶۳۹	۰,۷۶۲	۰,۱۲۷			
	اختلاف	۳۶	۰,۱۱۱	۱,۰۳۶	۰,۱۷۳			
بیشترین گسترش	<i>NSGAI</i>	۳۶	۴۵۱۴۱۲	۵۲۱۸۳۰	۸۶۹۷۲	۳۵۰۰۹۳	۲,۸۵	۰,۰۰۷
	<i>MOALO</i>	۳۶	۲۴۷۰۴۷	۳۵۳۴۴۱	۵۸۹۰۷			
	اختلاف	۳۶	۲۰۴۳۶۲	۴۳۰۶۹۸	۷۱۷۸۳			
فاصله متریک	<i>NSGAI</i>	۳۶	۰,۲۶۴۷	۰,۳۵۴۱	۰,۰۵۹	۰,۰۸۳۹	-۹۸,۰	۰,۳۳۴
	<i>MOALO</i>	۳۶	۰,۳۴۳۱	۰,۳۵۶	۰,۰۵۹۴			
	اختلاف	۳۶	-۰,۰۷۸	۰,۴۷۹۴	۰,۰۷۹۹			
زمان محاسبه	<i>NSGAI</i>	۳۶	۹۵,۲	۶۱,۷	۱۰,۳	-۱۰۳,۸	-۶,۱۰	۰,۰۰
	<i>MOALO</i>	۳۶	۲۵۰,۸	۲۱۲,۱	۳۵,۴			
	اختلاف	۳۶	-۱۵۵,۶	۱۵۳,۱	۲۵,۵			

جدول ۱۰. بررسی عملکرد الگوریتم‌ها برای مسائل اندازه متوسط

شاخص	معیار برتری	الگوریتم برتر
تعداد جواب پارتو	هرچه بیشتر باشد بهتر است	<i>MOALO</i>
بیشترین گسترش	هرچه بیشتر باشد بهتر است	<i>MOALO</i>
فاصله متریک	هرچه کمتر باشد بهتر است	<i>MOALO</i>
زمان محاسبه	هرچه کمتر باشد بهتر است	<i>NSGAI</i>



شکل ۶. نمودار جعبه‌ای جهت مقایسه الگوریتم‌ها در مسائل اندازه بزرگ

جدول ۱۱. بررسی عملکرد الگوریتم‌ها برای مسائل اندازه بزرگ

شاخص	معیار برتری	الگوریتم برتر
تعداد جواب پارتو	هرچه بیشتر باشد بهتر است	تقریباً برابر
بیشترین گسترش	هرچه بیشتر باشد بهتر است	MOALO
فاصله متریک	هرچه کمتر باشد بهتر است	MOALO
زمان محاسبه	هرچه کمتر باشد بهتر است	NSGAI

۴- نتیجه‌گیری

برتر انتخاب گردید. نتایج نمودارهای جعبه‌ای با توجه به شاخص‌های بیشترین گسترش و فاصله متریک در سایز کوچک الگوریتم ژنتیک نامغلوب را به عنوان الگوریتم برتر معرفی نمود. مقدار این شاخص‌ها در مسائل سایز متوسط و بزرگ برتری را به الگوریتم شیرمورچه چندهدفه مربوط کردند. از این رو می‌توان نتیجه گرفت؛ الگوریتم ژنتیک نامغلوب با توجه به دو شاخص بیشترین گسترش و فاصله متریک، در مسائل سایز کوچک دارای پراکندگی بهتر بوده و جواب‌های بهتری تولید می‌کند و در مسائل سایز متوسط و بزرگ الگوریتم شیرمورچه پراکندگی جواب‌های بهتری داشته و جواب‌های مناسب‌تری ایجاد نموده‌است. به‌طور کلی الگوریتم فراابتکاری ژنتیک نامغلوب در زمان کوتاه‌تر جواب‌های پارتو مساله را با پراکندگی مناسب ایجاد نموده‌است و می‌توان جهت حل مساله مکان‌یابی هاب سلسله‌مراتبی با تخصیص تکی و ظرفیت‌دار در زمان قابل قبول از این روش فراابتکاری استفاده نمود. پیشنهاداتی برای مطالعات تکمیلی در زمینه مکان‌یابی هاب می‌تواند به صورت بررسی مساله در حالت‌های زیر باشد: ۱- تخصیص چندگانه ۲- حالت احتمالی ۳- تغییر روش حل مساله.

در این مقاله مساله مکان‌یابی هاب در حالت سلسله‌مراتبی مورد مطالعه قرار گرفت. شبکه‌ای با سه سطح ارتباطی ایجاد شده و گره‌های سطح اول و دوم به‌عنوان هاب مرکزی و هاب انتخاب گردید. هاب‌ها و هاب‌های مرکزی در مساله ظرفیت‌دار بوده و برای اولین بار در مسائل مکان‌یابی هاب مسیر ارتباطی بین مبدأ-مقصد ظرفیت‌دار در نظر گرفته‌شد. تخصیص گره‌های تقاضا به هاب‌ها به‌صورت تکی بود. ابتدا مساله از لحاظ شدنی بودن بررسی گردید، سپس نتایج تحلیل پیچیدگی نشان داد مساله از نوع $NP - Hard$ است. از این رو مساله توسط دو الگوریتم فراابتکاری حل شد و جهت مقایسه عملکرد الگوریتم‌ها از آزمون آماری مقایسه میانگین جوامع استفاده شد. نتایج آزمون آماری با استفاده از نمودارهای جعبه‌ای تحلیل گردید. معیار برتری هر شاخص را در جداول ۱۰، ۹ و ۱۱ وارد کرده و الگوریتم برتر در آن شاخص برای سه سایز مختلف مشخص گردید. نتایج موجود در جداول نشان‌دهنده سرعت بالای محاسبه توسط الگوریتم ژنتیک نامغلوب جهت ایجاد جواب‌های پارتو در هر سه حالت مورد بررسی بوده‌است. شاخص‌های بیشترین گسترش و فاصله متریک در سایزهای مختلف عملکرد متفاوت داشتند و با توجه به معیار برتری هر شاخص در هر سایز الگوریتم

- Karimi, H., Bashiri, M., (2011), "Hub covering location problems with different Coverage types", *Scientia Iranica*, 18(6), pp.1571-1578.
- Yaman, H., (2011), "The hierarchical hub median problem with single assignment", *Transportation Research Part B: Methodological*, Vol. 43, No. 6, pp.643- 658.
- Meyer, T., Ernst, A. T., & Krishna moorthy, M., (2013), "A 2-phase algorithm for solving the single allocation p-hub center problem", *Computers and Operations Research*, 36, pp.3143-3151.
- Mohammadi, M., Tavakoli-Moghadam, R., Siadat, A., Rahimi, Y., (2015), "A game- based meta-heuristic for fuzzy bi-objective reliable hub location problem", *Engineering Application of Artificial Intelligence* 5, pp.1- 19.
- Bashiri, M., Esmizadeh. Y., (2016), "Applying hierarchical hub location problem on perishable good distribution"; *CIE44 & IMSS'14 Proceedings*.

۵-مراجع

- بزرگی امیری، ع. پارسا، ایمان و یاوری، آرش، (۱۳۹۳).
"طراحی شبکه محور میانه سلسله مراتبی ظرفیت دار با
ملاحظه‌ی زمان تحویل"، فصلنامه‌ی علمی ترویجی مدیریت
زنجیره‌ی تامین سال ۱۶. شماره ۴۵.
- Hakimi, S. L., (1964), "Optimum Location of switching centers and the absolute centers and medians of a graph", *Operations Research*, 12, pp.450- 459
- Goldman, A. J., (1969), "Optimal location for center in a network", *Transportation Science* 3, pp.352- 360.
- O'Kelly, M. E., (1987), "Hub facility location with fixed costs". *Papers in Regional Science*, 71, pp.292-306.
- Ernst, A.T., Krishnamoorthy, M., (1996), "Efficient algorithms for the uncapacitated single allocation p-hub median problem", *Location Science* 4 (3), pp.139-154.
- Elmastas, S., (2006), "Hub location problem for air-ground transportation systems with time restrictions", *Bilkent University*.
- Yaman, H., (2009), "The hierarchical hub median problem with single assignment", *Transportation Research Part B: Methodological*, Vol. 43, No. 6, pp.643-65.

A Multi Objective Model for Capacitated Hub Location Problem with Hierarchical Relations between Nodes, and its Solving by Meta heuristic Algorithm

Ramin Sadeghian, Associate Professor, Industrial Engineering Department, Engineering Faculty, Payame Noor University, Iran.

Zahra Ghareh Daghi, M.Sc., Student, Industrial Engineering Department, Engineering Faculty, Payame Noor University, Iran.

E-mail: sadeghian@pnu.ac.ir

Received: July 2021-Accepted: August 2021

ABSTRACT

In this research, Hub location problem was studied in an incomplete network with a Hierarchical structure. Allocation of nodes to the hub is single. Hub nodes and communication paths are capacitated. First objective function is as “Mini Max” type that used to minimize the maximum transfer time in the network. Second objective function is as “Mini Sum” type that considered to minimizing the total transfer cost in the network. Eventually multi objective hub location problem is modeled with hierarchical structure, single assignment and capacitated using mixed integer programming. For numerical survey of the model, in the first the problem was solved in small size to be checked feasibility of model with GAMZ software and LP-Metric method. Due to the NP-Hard of problem, to solve the problem in medium and large size used Meta-heuristic methods. In this study used two Meta heuristic method as Noun-dominated sorting genetic algorithm (II) and multi-objective Aunt Lion optimizer algorithms. To compare the results used comparative criteria as the number of Pareto answers, maximum spread index, spacing metric and CPU time. Comparison of the results was done with a statistical method. Results showed Multi-objective Aunt Lion optimizer algorithm produced solution with more dispersion than Noun-dominated sorting genetic algorithm (II). In return Noun-dominated sorting genetic algorithm had faster solving speed than Multi-objective Aunt Lion optimizer algorithm.

Keywords: Hub Location, Incomplete Network, Hierarchical Structure, Single Assignment, Path Capacity, Meta-Heuristic Algorithm